metode SDLC yang paling cocok untuk digunakan dalam pengembangan software ini adalah

******

**Metode Agile**

adalah metode untuk pengembangan perangkat lunak dan project management. Metode ini dilakukan secara berulang. Biasanya disebut juga dengan iteration atau iterasi. Dengan metode Agile, proses pengembangan software dan manajemen proyek bisa menjadi lebih cepat.

**Kelebihan Agile**

* Kualitas *software*yang diciptakan bisa lebih baik
* Klien lebih merasa puas dan bisa turut berkontribusi pada pengembangan
* Sangat fleksibel
* Fokus pada kebutuhan konsumen

**Kekurangan Agile**

* Produk akhir yang kurang jelas karena tidak banyak perencanaan
* Sangat bergantung pada komitmen tim
* Dokumentasi kurang lengkap

Metode Agile terdiri dari 6 tahapan diantaranya :

* Requiretments Peneliti melakukan pemahaman dan menganalisa mengenai proses dari sistem pemesanan menu yang sedang berjalan pada Restaurant Sentral Aljazeerah Epicentrum.
* Design Dalam pembuatan struktur data, representasi antar muka, arsitektur perangkat lunak dan interaksi antar objek didalamnya serta rancangan pembuatan database untuk menghubungan antar entitas yaitu dalam bentuk Entity Relationship Diagram dan Logical Record Structure serta pembuatan diagram UML
* Development Merupakan serangkaian proses mengembangkan perangkat lunak. Proses ini menggunakan framework codeigniter 3 dan bahasa pemrograman Php, Javascript, CSS. Serta dalam pembuatan database menggunkan Mysql.
* Testing Tahapan ini merupakan proses eksekusi dengan maksud menemukan kesalahan untuk melihat apakah program sesuai dengan permintaan. Tahapan ini menggunakan metode Blackbox testing.
* Deployment Tahapan ini bertujuan untuk menyebarkan aplikasi yang telah dibuat oleh oleh pengembang kemudian akan dikembangkan sesuai dengan jenis aplikasinya.
* Review Proses ini dilakukan oleh pengguna atau perwakilan dari Restaurant Sentral Aljazeerah Epicentrum untuk melakukan petinjauan dalam program yang telah dibuat.

***Pernyataan Masalah :***

Masyarakat Indonesia terutama anak muda menyukai untuk memiliki komunitas sosial, dimana mereka bisa berbagi pengalaman, bercanda, maupun menemukan teman baru. Dan untuk menghabiskan waktu kosong, mereka biasanya cenderung mencari tempat untuk “nongkrong” ataupun kumpul-kumpul. Dalam hal ini, cafe maupun mall-mall, menjadi salah satu pilihan bagi anak-anak muda, untuk menghabiskan waktu luang atau weekend.

Dengan itu masih banyak cafe-cafe atau restaurant yang kurang efektif dalam melakukan sistem pesanan contohnya masih banyak pengurutan pesanan yang kurang optimal yang pesanan menumpuk karena ramainya pengunjung, adapun Kendala dalam penyajian infromasi kepada divisi dapur tentang menu makanan dan minuman yang dipesan oleh pelanggan, Penyampaian laporan-laporan periodik kepada pemilik/manajer yang kurang akurat.

***Analisa Situasi Keadaan :***

Maka di harapkan dengan adanya website ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi manajemen cafe pada Momona Cafe sehingga dapat meningkatkan kinerja karyawan cafe dalam melayani pelanggan dan secara tidak langsung dapat meningkatkan kualitas pengolahan data dan pemasukan keuangan di Momona Cafe.

***Kebutuhan Bisnis :***

Kebutuhan pengguna dalam aplikasi sistem pemesanan menu berbasis web terdapat dua pengguna, yaitu bagian pelayan/pramusaji dan Admin. Kedua pengguna tersebut memiliki karakteristik interaksi yang berbeda dan memiliki kebutuhan informasi yang berbeda-beda, diantaranya sebagai berikut : Skenario Kebutuhan Pelayan/Pramusaji

1. Pelayan/Pramusaji dapat menambah produk makanan dan minuman

2. Pelayan/Pramusaji dapat melakukan check out sub total pemesanan

3. Pelayan/Pramusaji dapat mengisi data pelanggan yang memesan

Skenario Kebutuhan Pelayan/Pramusaji

1. Admin dapat mengelola kategori produk

2. Admin dapat mengelola produk

3. Admin dapat melihat data pelanggan

4. Admin dapat mengelola daftar pesanan masuk

***Solusi Masalah :***

Untuk menggunakan atau mengakses web pemesanan menu Restaurant Admin dan Pelayan/Pramusaji harus melakukan login dengan menginput email dan password terlebih dahulu kemudian pelanggan harus melakukan login dengan memasukan nama dan nomor meja untuk mengakses menu-menu yang tersedia kemudian setelah memesan, Pesanan ada otomatis masuk ke dalam list pelayan. Setelah menggunakan web pengguna harus melakukan logout.

***Konsistensi dengan misi organisasi :***

|  |
| --- |
| Perangkat lunak dapat menampilkan halaman login sesuai nomor meja dan nama |
| Perangkat lunak dapat menampilkan form entri pendaftaran |
| Perangkat lunak dapat menerima masukan dari pengguna, berupa data pembeli |
| Perangkat lunak dapat menyimpan data orderan |
| Perangkat lunak dapat menampilkan pesan berupa harga total yang harus dibayarkan |
| Perangkat lunak dapat menampilkan katalog produk makanan atau minuman |
| Perangkat lunak dapat menghitung jumlah uang yang harus dibayarkan oleh pembeli |
| Perangkat lunak dapat menyimpan data pemesanan |
| Perangkat lunak dapat menyimpan data katalog |
| Perangkat lunak dapat menerima masukan berupa produk yang dipesan pembeli beserta jumlahnya |
| Perangkat lunak dapat memperbaharui produk |
| Perangkat lunak dapat menerima feedback |

***Manfaat yang diharapkan :***

1. Memudahkan pelanggan untuk memesan menu yang tersedia
2. Memudahkan pelayan dalam melayani pelanggan
3. Memudahkan manajemen cafe untuk melakukan pengolahan data dan pemasukan keuangan di Momona Cafe.